

Kollisionstabelle SS 2019
17.01.2019

Zeit	Raum	Montag			Dienstag			Mittwoch			Donnerstag			Freitag		
		Grund	Stamm	Spezi/V	Grund	Stamm	Spezi/V	Grund	Stamm	Spezi/V	Grund	Stamm	Spezi/V	Grund	Stamm	Spezi/V
08-10	001						RIS Slusallek						Numerics II Ochs			
	002															
	003			Med.Chemie Hirsch			Pharm.Chemie I Ducho			Pharm. Chemie II Frotscher						
	GHH							SysArch Reineke						Prog2 Hoffmann		
	E2 5 HS I															
	BioINF R001															
	SR									A/VCN Herfet						
10-12	001					IPCV Weickert								IPCV Weickert		
	002				NebProg Hermanns											
	003															
	GHH		Cryptography Döttling					Mfi 2 Groves			InfSys Dittrich				Mfi 2 Groves	
	E2 5 HS I															
	BioINF R001						Biolnf II LenhofR007									
	SR		Allgem.Psychol. Wentura										TADA Vreeken			
12-14	001			Image Compr Peter				Interaktive Syst Krüger					NumAlgVC Augustin			RIS Slusallek
	002								ICL Smolka					ICL Smolka		
	003															
	GHH			Erziehungswissenschaft.	InfSys Dittrich			SysArch Reineke (geblockt)						SysArch Reineke (geblockt)		
	E2 5 HS I															
	BioINF R001															Biolnf II LenhofR007
	SR							A/VCN Herfet								
14-16	001															Image Compr Peter
	002	NebProg Hermanns			PING Slusallek											
	003															Unix Spurk
	GHH			Erziehungswissenschaft.	Prog2 Hoffmann				Cryptography Döttling		GLCybers2					
	E2 5 HS I		AI Köhler													
	BioINF R001															
	SR			ÜHighLevCV R0.24		Optimization Karrenbauer024				HighLevCV R0.24 Schiele		Optimization Karrenbauer024				
16-18	001			NumAlgVC Augustin			Numerics II Ochs		Fachrichtung Reindel							
	002															
	003									You can do IT KWT						
	GHH			Erziehungswissenschaft.		AI Köhler										
	E2 5 HS I															
	BioINF R001															
	SR						PS Spieltheorie Weickert			S Optim ML Ochs			S InvProbIP Weickert			

Grundvorlesung:

Krüger: Interaktive Systeme
Hoffmann: Programmierung 2
Reineke: Systemarchitektur
Hermanns: Nebenläufige Programmierung
Dittrich: Informationssysteme
Groves: Mathematik für Informatiker 2
Slusallek: Programmieren für Ingenieure
Grundlagen der Cybersicherheit II
Apel: Softwarepraktikum

Proseminar:

Daiber/Speicher: Human-Centered Design for Virtual Reality
Weickert/Wewior: Spieltheorie

Seminar:

Horacek: Natural Language Generation
Weickert/Bergerhoff: Inverse Problems in Image Processing

Freie Leistungspunkte:

You can do IT! Start your idea! Entrepreneurship in IT and Maths
Spurk: Unix-Kurs

Core lectures:

Köhler/Torralba: Artificial Intelligence
Weickert: Image Processing and Computer Vision
Karrenbauer: Optimization
Smolka: Introduction to Computational Logic
Döttling: Cryptography
Computer Algebra

Advanced course:

Slusallek: Realistic Image Synthesis
Klakow: Statistical Natural Language Processing
Schiele: High Level Computer Vision
Herfet: Audio/Visual Communication and Networks
Weidenbach: Decision Procedures
Vreeken: Topics in Algorithmic Data Analysis
Wilhelm-Mauch: Einführung in die Quanteninformationsverarbeitung
Seidel H. P./Babaei: Computation and Fabrication
Peter: Image Compression
Augustin: Numerical Algorithms for Visual Computing