

HS 001 Geb. E 1.3 - Belegungsplan SS 20 --->99 Plätze

Vorlesungszeit: 6. April – 17. Juli 2020

29. September 2020

Uhrzeit	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag	Freitag
8.00 – 9.00		Continuous Optimization (Ochs)	Continuous Optimization (Ochs)		Statistical Natural Language Processing (Klakow)
9.00 – 10.00					
10.00 – 11.00	Automata and Sequences (Mazowiecki)		Embedded Systems (Maggio)	Data Networks (Feldmann)	
11.00 – 12.00					
12.00 – 13.00	Gamification & Game Studies (Lessel)	Numerical Algorithms for Visual Computing (Augustin)			Numerical Algorithms for Visual Computing (Augustin)
13.00 – 14.00					
14.00 – 15.00	Data Networks (Feldmann)	Question Answering System (Saha Roy)	Ethics for Nerds (Hermanns)	Interaktive Systeme (Steimle)	Embedded Systems (Maggio)
15.00 – 16.00					
16.00 – 17.00	Embedded Systems (Maggio)		Fachrichtung Reindel		
17.00 – 18.00					
18.00 – 19.00					
19.00 – 20.00					

HS 001 Geb. E 1.3 - Belegungsplan SS 20 --->99 Plätze

Termine in der **vorlesungsfreien** Zeit: (20. Juli – 09. Oktober 2020)

Di	29.09.	ganztägig	Mathevorkurs	Cosler Matthias
Mi	30.09.	09.00 – 13.00	Klausur Strömungsmechanik (nur in Verbindung mit HS002)	Zimmer-3958
Di	06.10.	10.00 – 12.00	Re-Exam Interaktive Systeme	Steimle
Mi	07.10.	09.00 – 12.00	Personalrat	Weber-3669
Mi	07.10.	14.00 – 17.00	Re-Exam Image Processing and Computer Vision	Weickert
Fr	09.10.	12.00 – 14.00	Master Welcome Meeting	Breinig
Mo	12.10.	14.30 – 16.00	Klausureinsicht Algorithms and Data Structures	Bringmann
Di	13.10.	09.00 – 13.00	Re-Exam Mathematik für Informatiker 2 (notfalls)	Schreyer
Mi	14.10.	09.00 – 13.00	Re-Exams „T“ und „A“	Hermanns
Mi	14.10.			
Do	15.10.	09.00 – 13.00	Re-Exam Systemarchitektur	Reineke
Mo	19.10.	14.00 – 17.00	Re-Exam Information Retrieval and Data Mining	Saha Roy/Yates
Mi	21.10.	14.00 – 17.00	Re-Exam Security	Tippenhauer
Do	22.10.	09.00 – 13.00	Re-Exam Mathematik für Informatiker 1(notfalls)	Schreyer
Mo	26.10.	10.00 – 13.00	Re-Exam Human Computer Interaction	Steimle
Mo	26.10.	14.00 – Ende	Begrüßung Erstsemester	Fachrichtung
Di	27.10.	09.00 – 12.00	Re-Exam Grundzüge der Theoretischen Informatik	Bläser
Do	29.10.	09.00 – 11.00	Klausureinsicht Gamification & Game Studies	Lessel
Fr	30.10.	09.00 – 12.00	Re-Exam Programmierung 1	Hermanns