

23. Oktober 2023

Begrüßung der Erstsemester in den Lehramtsstudiengängen Informatik

Kerstin Reese / Prof. Verena Wolf



UNIVERSITÄT
DES
SAARLANDES

Übersicht

- Wer sind wir?
- Wer sind Sie? - Lehramtsstudiengänge Informatik
- Was ist Informatik? Was ist Informatik nicht?
- Wo ist Informatik?
- Informatik in Saarbrücken
- Lehramt Informatik in Saarbrücken
- Prüfungsregularien
- Ansprechpartner



Wer sind wir?

- Prof. Verena Wolf
- Pascal Schmidt
- Tim Lethen
- Stefan Strobel
- Lukas Wachter
- Franz Walgenbach
- Kerstin Reese



Wer sind Sie?



Lehramtsstudiengänge Informatik

- Lehramt Informatik für die Sekundarstufe 1
- Lehramt Informatik für die Sekundarstufe 1&2
- Lehramt an berufliche Schulen (LAB)
- Wirtschaftspädagogik

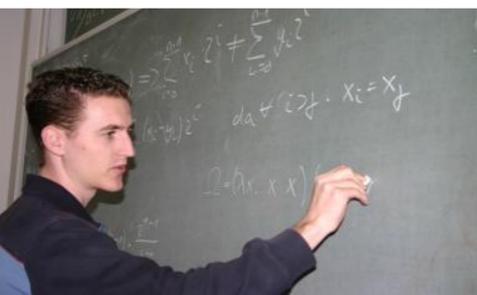


Was ist Informatik?

Was ist Informatik nicht?



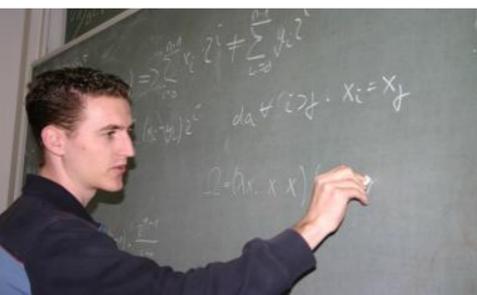
Ist das Informatik?



Ist das Informatik?

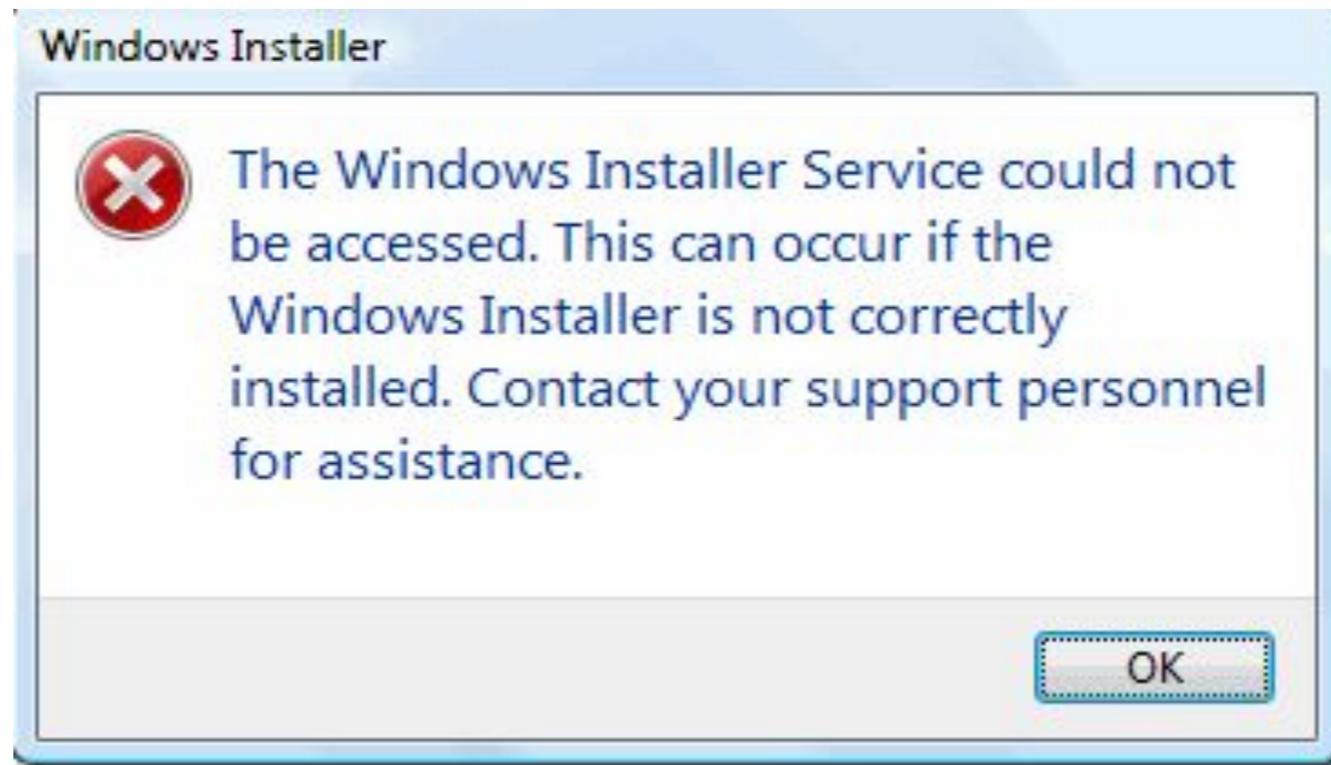


Nein! Video Game spielen
ist nicht
Video Game programmieren



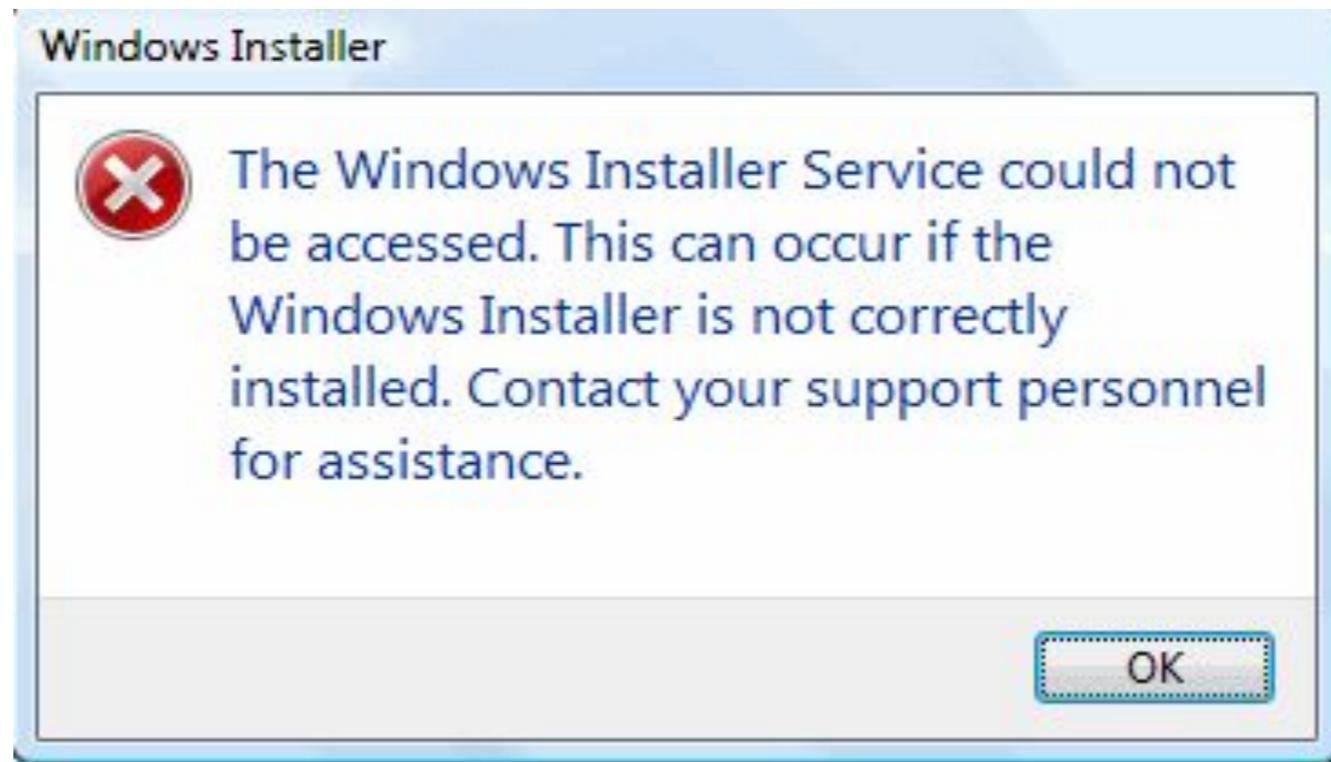
Ist das Informatik?

*“Du studierst doch Informatik,
was soll ich jetzt machen?”*



Ist das Informatik?

*“Du studierst doch Informatik,
was soll ich jetzt machen?”*



Nein! Das Informatik Studium lehrt die Grundlagen.
nicht
Details konkreter (Anwender-) Programme.



Ist das Informatik?



```
1
2 // Quellcodebeispiel in C++
3
4 #include <cstdlib>
5 #include <iostream>
6
7 using namespace std;
8
9 int main(int argc, char *argv[])
10 {
11     int alter; // Variable vom Typ Integer
12
13     cout << "Wie alt bist du?";
14     cin >> alter;
15     cout << "Du bist " << alter << " Jahre alt" << endl;
16     getch();
17     return 0;
18 }
19
```



Ist das Informatik?



```

1
2 // Quellcodebeispiel in C++
3
4 #include <cstdlib>
5 #include <iostream>
6
7 using namespace std;
8
9 int main(int argc, char *argv[])
10 {
11     int alter; // Variable vom Typ Integer
12
13     cout << "Wie alt bist du?";
14     cin >> alter;
15     cout << "Du bist " << alter << " Jahre alt" << endl;
16     getch();
17     return 0;
18 }
19

```

JEIN! Programmierung ist natürlich ein Teil der Informatik. Aber Informatik ist viel mehr als das.



Was ist Informatik?

Wikipedia ist hilfreich:

- Die **Wissenschaft** von der systematischen Darstellung, Speicherung, Verarbeitung und Übertragung von **Informationen**.
- Historisch einerseits eine Formalwissenschaft aus der **Mathematik**, andererseits eine **Ingenieursdisziplin** aus dem praktischen Bedarf nach schnellen Berechnungen.



Was ist Informatik?

Informatik ist extrem vielfältig!

- Von Theoretischer Informatik (“Turing-Maschinen”, “NP-vollständige Probleme”) ...
- ... über effiziente Algorithmen und ihre Implementierung ...
- ... bis zu Large Language Models (ChatGPT), Wearables, selbstfahrenden Autos und Deepfakes.

Informatik ist überall!



Wo ist Informatik?

- Alle brauchen Informatik: Physik, Biologie, Chemie, Mathematik, Ingenieurwissenschaften, moderne Psychologie und Sozialwissenschaften
- Ohne Informatik ist unser Alltag nicht mehr denkbar
- Die moderne Gesellschaft basiert auf **sicherer, elektronischer Kommunikation** und **Verarbeitung sehr großer Datenmengen.**



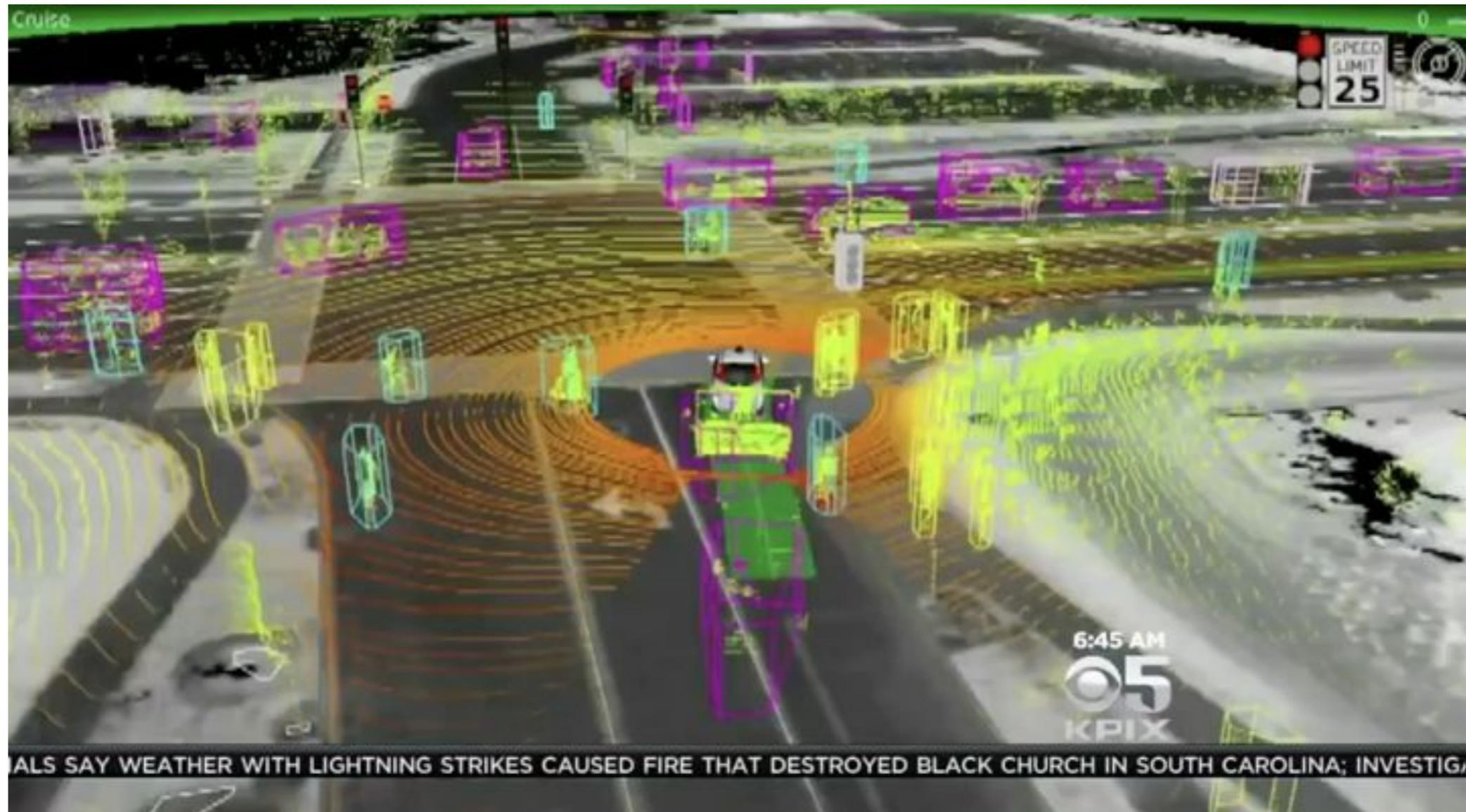
Programmmanalyse und Verifikation



Wie garantiert man, dass in sicherheitskritischen Systemen (Transport, Medizin) Programme in **jedem** Fall korrekt sind?

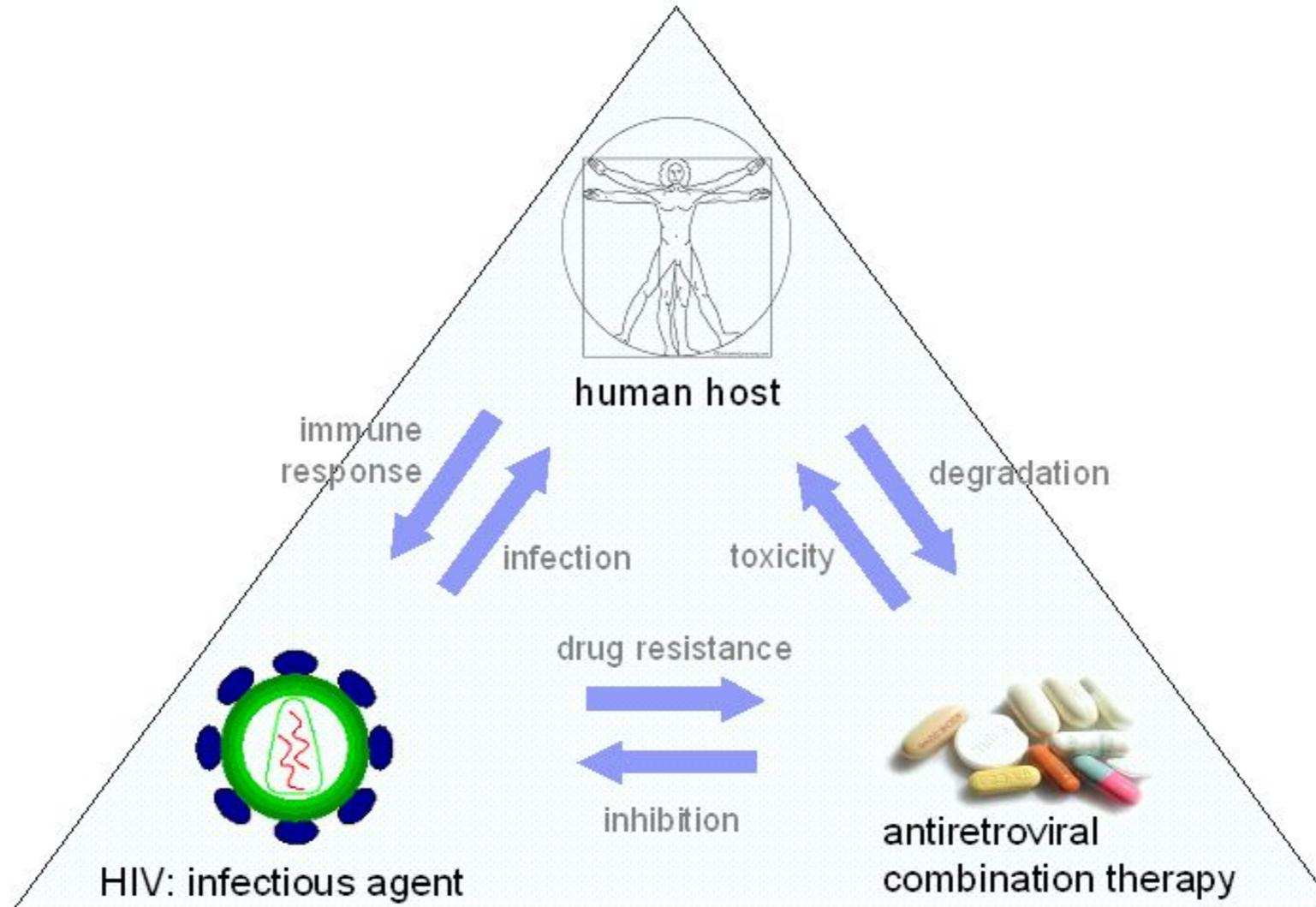
Wie garantiert man, dass sie in jedem Fall schnell genug ausgeführt werden?

Bildererkennung und Computer Vision



Wie kann ein Auto autonom fahren?
Wie erkennt es zuverlässig seine Umgebung?

Bioinformatik und personalisierte Medizin



Welches ist die beste Medikamentenkombination für einen AIDS Patienten auf der Grundlage seines derzeitigen Immunzustands?

Künstliche Intelligenz



Wie kann ein Computer besser Go oder Schach spielen als ein Mensch? Warum antwortet ChatGPT immer?



Human-Computer-Interaction und Wearables



Wie kann ich intuitiv und direkt mit
Computergeräten interagieren?



Informatik in Saarbrücken

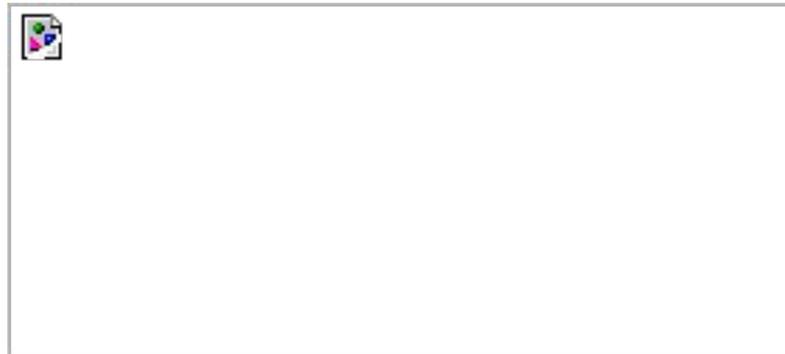


Saarbrücker Informatik

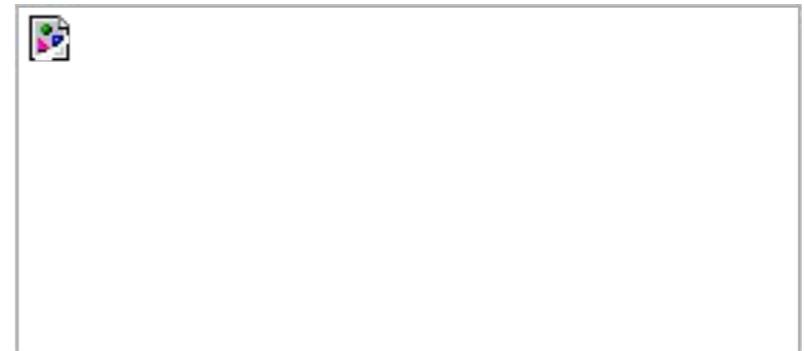
- Fachrichtung Informatik
- Zentrum für Bioinformatik



- Max-Planck-Institut für Informatik
- Max-Planck-Institut für Softwaresysteme



- Deutsches Forschungszentrum für Künstliche Intelligenz (DFKI)



- CISP/PA/Helmholtz-Zentrum für IT-Sicherheit
- Schloss Dagstuhl – Leibniz Institut für Informatik



Gebäude der Informatik

CISPA

MPI I

MPI SWS

E1 3

E1 1

Bioinf

MMCI

HS E2 2

Bibl.

DFKI

Mathe



Schülerlabor InfoLab Saar



- Besuche in Schulen
- Klassen im Labor
- Studieninformation

- Messen + Feste

- Lehrerfortbildungen

- Lehrveranstaltungen
- **OpenLab**

infolab.cs.uni-saarland.de



OpenLab des InfoLab Saar

	Datum	Tag	Uhrzeit	Thema
0	23/10/2023	Montag	12 - 13	Begrüßung Erstsemester Lehramt (Sek1 und Sek1&2)
1	24/10/2023	Dienstag	14 - 15	Begrüßung alle im Wintersemester und Vorstellung des InfoLabs
2	31/10/2023	Dienstag	14 - 15	"Hour of Code" : Tutorials zur Einführung in die grafische Programmierung
3	07/11/2023	Dienstag	14 - 15	Informatik-Biber : Online-Wettbewerb mit Logikrätseln von der 3. Klasse bis zum Abitur
4	14/11/2023	Dienstag	14 - 15	Scratch : Grafische Programmiersprache für Spiele und Animationen
5	21/11/2023	Dienstag	14 - 15	Lego Spike Prime : Vorstellung der Roboter, Programmierung in Scratch
6	28/11/2023	Dienstag	14 - 15	Neu im InfoLab: Photon -Roboter für ersten Unterricht in KI
7	05/12/2023	Dienstag	14 - 15	Neu im InfoLab: Erstes Coding mit Matata Lab
8	12/12/2023	Dienstag	14 - 15	Ein Blick in den Lehrplan der Sek 1: Was wird ab Klasse 7 unterrichtet?
9	19/12/2023	Dienstag	14 - 15	Weihnachtsfeier mit Keksen, Glühwein und Kinderpunsch
10	02/01/2024	Dienstag	14 - 15	KI ohne Strom : Minischach
11	09/01/2024	Dienstag	14 - 15	Arduino : Erstes Physical Computing
12	16/01/2024	Dienstag	14 - 15	Python : Einführung für Schüler*innen
13	23/01/2024	Dienstag	14 - 15	Python : Erste Projekte
14	30/01/2024	Dienstag	14 - 15	Zoo-Simulator: Ein Programmierprojekt mit Objekt-Orientierter Modellierung
15	06/02/2024	Dienstag	14 - 15	Semesterabschluss mit Kaffee und Keksen

infolab.cs.uni-saarland.de



Teams Team

UdS
Teams
Activity
Chat
Calendar
Calls
Files
Apps
Help

All teams
[MI] Lehramt Informatik
General

General Posts Files +

Kerstin Reese 07.10 20:19
Herzlich willkommen!
Zum Wintersemester 23/24 begrüßen mehr als 20 neue Lehramtsstudierende mit dem Fach Informatik. Das freut uns sehr!
Am **Montag, den 23.10.2023**, beginnt die Vorlesungszeit. An dem Tag möchten wir euch alle gemeinsam begrüßen. Wer Zeit hat ist von **12:00 - 13:00 Uhr** ins "InfoLab Saar - Schülerlabor Informatik" eingeladen. Das Labor ist in Raum 0.28.1 in
[See more](#)

Kontakt & Anfahrt | InfoLab Saar
A post from Kerstin Reese on InfoLab Saar provided by:
<https://infolab.cs.uni-saarland.de>
infolab.cs.uni-saarland.de

New conversation



Lehramt Informatik in Saarbrücken



Dokumente zu den Studiengängen

- Studien- und Prüfungsordnung
- fachspezifischer Anhang
- Modulhandbuch
- möglicher Studienverlaufsplan

www.uni-saarland.de/studium/angebot/lehramt/informatik-lehramt.html

Studienverlaufsplan - allgemeinbildend

Studienverlaufsplan

(1) LAB 88 CP, berufl. Fach Wi.päd

(1)

Berufli WiPäd

Semester	Veranstaltung	CP	Σ CP
1 (WS)	VL: Programmierung 1	9	9
2 (SS)	VL: Programmierung 2	9	9
3 (WS)	VL: Datenschutzrecht	3	3
4 (SS)	VL: Einführung Didaktik	3	3
5 (WS)		0	
6 (SS)		0	
7 (WS)	S: Fachdidaktik 2	3	
	VL: Informationsmanagement	6	
	VL: Systemarchitektur für Informatik-Lehramt	6	
	Elementare schulpraktische Studien	7	22
8 (SS)	S: Fachdidaktik 1	3	
	Vertiefende schulpraktische Studien (teilweise in vorlesungsfreier Zeit)	9	12
9 (WS)	VL: Grundzüge der Theoretischen Informatik	9	
	VL: Perspektiven der Informatik (WP 1)	2	
	VL: Big Data Engineering	6	
	VL: POOL Grund WP 2	6	
	S: Ausgewählte Themen Lehramt	4	27
10 (SS)	VL: Zivilrechtliche Grundlagen des IT-Rechts	3	3
			88

Studienverlaufsplan - allgemeinbildend

Studienverlaufsplan

(1) LAB 88 CP, berufl. Fach Technik

(1)

Berufli Technik

Semester	Veranstaltung	CP	Σ CP
1 (WS)	VL: Programmierung 1	9	9
2 (SS)	VL: Programmierung 2	9	
	VL: Einführung Didaktik	3	12
3 (WS)	Elementare schulpraktische Studien	7	
	VL: Zivilrechtliche Grundlagen des IT-Rechts	3	10
4 (SS)	S: Fachdidaktik 1	3	
	VL: Informationsmanagement	6	9
5 (WS)	VL: Grundzüge der Theoretischen Informatik	9	
	S: Fachdidaktik 2	3	12
6 (SS)	VL: Systemarchitektur für Informatik-Lehramt	6	6
7 (WS)	VL: Perspektiven der Informatik (WP 1)	2	
	VL: Datenschutzrecht	3	5
8 (SS)	VL: POOL Grund WP 2	6	6
	Vertiefende schulpraktische Studien (teilweise in vorlesungsfreier Zeit)	9	9
9 (WS)	S: Ausgewählte Themen Lehramt	4	4
10 (SS)	VL: Big Data Engineering	6	6
			88

Studienverlaufsplan - LAB, berufs. mit Mathe

Studienverlaufsplan

(2) LAB 142 CP, Mathe als allgemeinbildendes Fach

(2)

Semester	Veranstaltung	WP 2 Pool Grund	WP 3 Pool Stamm	CP	Σ CP
1 (WS)	VL: Programmierung 1			9	9
2 (SS)	VL: Programmierung 2			9	
	VL: Einführung Didaktik			3	12
3 (WS)	VL: Grundzüge der Theoretischen Informatik			9	
	VL: Perspektiven der Informatik (WP 1)			2	
	VL: POOL Grund	6		6	17
4 (SS)	VL: Big Data. Engineering			6	
	Software-Praktikum (in vorlesungsfreier Zeit)			9	
	S: Fachdidaktik 1			3	18
5 (WS)	VL: POOL Grund	9		9	
	S: Fachdidaktik 2			3	
	Elementare schulpraktische Studien			7	19
6 (SS)	VL: Systemarchitektur für Informatik-Lehramt			6	
	Vertiefende schulpraktische Studien (teilweise in vorlesungsfreier Zeit)			9	15
7 (WS)	VL: POOL Stamm		9	9	
	VL: POOL Stamm		9	9	18
8 (SS)	VL: POOL Stamm		9	9	
	VL: POOL Stamm		9	9	18
9 (WS)	S: Ausgewählte Themen Lehramt			7	
	VL: POOL Stamm		9	9	16
10 (SS)	Wissenschaftliche Arbeit				
		15	45		142

Studienverlaufsplan - LAB, berufs. ohne Mathe

Studienverlaufsplan

(3) LAB 142 CP, nicht Mathe als allgemeinb. Fach

(3)

Semester	Veranstaltung	WP 2 Pool Grund	WP 3 Pool Stamm	CP	Σ CP
1 (WS)	VL: Programmierung 1			9	
	VL Mathematik für Informatik-Lehramt 1			6	15
2 (SS)	VL: Programmierung 2			9	
	VL: Einführung Didaktik			3	
	VL Mathematik für Informatik-Lehramt 2			3	15
3 (WS)	VL: Grundzüge der Theoretischen Informatik			9	
	VL: Perspektiven der Informatik (WP 1)			2	
	VL: POOL Grund	6		6	17
4 (SS)	VL: Big Data. Engineering			6	
	S: Fachdidaktik 1			3	
	Software-Praktikum (in vorlesungsfreier Zeit)			9	18
5 (WS)	VL: POOL Grund	9		9	
	S: Fachdidaktik 2			3	
	Elementare schulpraktische Studien			7	19
6 (SS)	VL: Systemarchitektur für Informatik-Lehramt			6	
	Vertiefende schulpraktische Studien (teilweise in vorlesungsfreier Zeit)			9	15
7 (WS)	VL: POOL Stamm		9	9	
	VL: POOL Stamm		9	9	18
8 (SS)	VL: POOL Stamm		9	9	9
9 (WS)	S: Ausgewählte Themen Lehramt			7	
	VL: POOL Stamm		9	9	16
10 (SS)	Wissenschaftliche Arbeit				
		15	36		142

Studienverlaufsplan - LS1&2 mit Mathe

(4)

Studienverlaufsplan: Lehramt Informatik (LS1+2) mit Zweitfach Mathematik

Semester	Informatik	CP	Mathematik	CP	Bildungswissenschaften	CP	Σ CP
1 (WS)	<ul style="list-style-type: none"> VL: Programmierung 1 	9	<ul style="list-style-type: none"> VL: Analysis 1 VL: Analytische Geometrie 	9 4,5	<ul style="list-style-type: none"> VL: L & L 1 VL: BW Grundlagen Orientierungspraktikum mit vorbereitendem Seminar (in vorlesungsfreier Zeit) 	2 1 9	25,5 +9
2 (SS)	<ul style="list-style-type: none"> VL: Programmierung 2 Software-Praktikum (in vorlesungsfreier Zeit) 	9 9	<ul style="list-style-type: none"> VL: Analysis 2 VL: Mathematikdidaktische Grundlagen (Didaktik I) 	9 3	<ul style="list-style-type: none"> VL: P & E 1 S: P & E 1 	3 3	27 +9
3 (WS)	<ul style="list-style-type: none"> VL: Grundzüge der Theor. Informatik VL: Perspektiven der Informatik 	9 2	<ul style="list-style-type: none"> VL: Lineare Algebra 1 VL: Elementarmathematik I VL: Konstr. Stoffdidaktik I (Messen & Zahl) 	9 4,5 3	<ul style="list-style-type: none"> VL: D & I 	3	30,5
4 (SS)	<ul style="list-style-type: none"> VL: Systemarchitektur für Informatik-Lehramt VL: Big Data Engineering VL: Einführung Didaktik 	6 6 3	<ul style="list-style-type: none"> VL: Konstr. Stoffdidaktik I (Funkt. Zusammenhang) Elementare schulpraktische Studien 	3 7	<ul style="list-style-type: none"> S: D & I 	3	28
5 (WS)	<ul style="list-style-type: none"> VL: POOL Grund Elementare schulpraktische Studien 	6/9 7	<ul style="list-style-type: none"> VL: Wahrscheinlichkeit und Statistik VL: Elementarmathematik II 	9 4,5	<ul style="list-style-type: none"> Wahlpflichtmodul 	3	29,5 / 32,5
6 (SS)	<ul style="list-style-type: none"> VL: POOL Grund S: Fachdidaktik 1 	6/9 3	<ul style="list-style-type: none"> VL: Funktionentheorie VL: Konstr. Stoffdidaktik II (Daten & Zufall) Programmierkurs (in vorlesungsfreier Zeit) 	9 3 3	<ul style="list-style-type: none"> VL: L & L 2 	3	24 / 27 +3
7 (WS)	<ul style="list-style-type: none"> VL: POOL Stamm S: Fachdidaktik 2 	9 3	<ul style="list-style-type: none"> VL: Wahlpflichtvorlesung P: Proseminar mit HA 	9 4,5	<ul style="list-style-type: none"> VL: P & E 2 S: L & L 2 	3 4	32,5
8 (SS)	<ul style="list-style-type: none"> VL: POOL Stamm Vertiefende schulpraktische Studien (teilweise in vorlesungsfreier Zeit) 	9 9	<ul style="list-style-type: none"> VL: HMI IVa (Numerik) VL: Zahlentheorie 	4,5 4,5	<ul style="list-style-type: none"> S: P & E 2 	4	31
9 (WS)	<ul style="list-style-type: none"> S: Ausgewählte Themen Lehramt 	4/7	<ul style="list-style-type: none"> Vertiefende schulpraktische Studien (teilweise in vorlesungsfreier Zeit) VL: Konstr. Stoffdidaktik II (Raum und Form) 	9 3	<ul style="list-style-type: none"> S: SQS VL: SQS 	4 3	23/26
10 (SS)	<ul style="list-style-type: none"> Wissenschaftliche Arbeit 					22	22

Hinweis

- Die Poolveranstaltungen Informatik aus dem POOL Grund (Semester 5 und 6) sind im Umfang von 15 CP oder 18 CP zu belegen. Werden lediglich 15 CP belegt (d.h. eine Veranstaltung 6 CP und eine Veranstaltung 9 CP), so ist das Seminar „Ausgewählte Themen Lehramt“ (Semester 9) im Umfang von 7 CP zu belegen.

Legende

- Veranstaltungen in vorlesungsfreier Zeit
- Veranstaltungen aus dem Bereich Didaktik
- Schulpraktika inkl. Begleitseminar

(4) Studienverlaufsplan - LS1&2 mit Mathe

Studienverlaufsplan: Lehramt Informatik (LS1+2) mit Zweitfach Mathematik

Semester	Informatik	CP	Mathematik	CP	Bildungswissenschaften	CP	Σ CP
1 (WS)	<ul style="list-style-type: none"> VL: Programmierung 1 	9	<ul style="list-style-type: none"> VL: Analysis 1 VL: Analytische Geometrie 	9 4,5	<ul style="list-style-type: none"> VL: L & L 1 VL: BW Grundlagen Orientierungspraktikum mit vorbereitendem Seminar (<i>in vorlesungsfreier Zeit</i>) 	2 1 9	25,5 + 9
2 (SS)	<ul style="list-style-type: none"> VL: Programmierung 2 Software-Praktikum (<i>in vorlesungsfreier Zeit</i>) 	9 9	<ul style="list-style-type: none"> VL: Analysis 2 VL: Mathematikdidaktische Grundlagen (Didaktik I) 	9 3	<ul style="list-style-type: none"> VL: P & E 1 S: P & E 1 	3 3	27 + 9
3 (WS)	<ul style="list-style-type: none"> VL: Grundzüge der Theor. Informatik VL: Perspektiven der Informatik 	9 2	<ul style="list-style-type: none"> VL: Lineare Algebra 1 VL: Elementarmathematik I VL: Konstr. Stoffdidaktik I (Messen & Zahl) 	9 4,5 3	<ul style="list-style-type: none"> VL: D & I 	3	30,5
4 (SS)	<ul style="list-style-type: none"> VL: Systemarchitektur für Informatik-Lehramt VL: Big Data Engineering VL: Einführung Didaktik 	6 6 3	<ul style="list-style-type: none"> VL: Konstr. Stoffdidaktik I (Funkt. Zusammenhang) Elementare schulpraktische Studien 	3 7	<ul style="list-style-type: none"> S: D & I 	3	28
5 (WS)	<ul style="list-style-type: none"> VL: POOL Grund Elementare schulpraktische Studien 	6/9 7	<ul style="list-style-type: none"> VL: Wahrscheinlichkeit und Statistik VL: Elementarmathematik II 	9 4,5	<ul style="list-style-type: none"> Wahlpflichtmodul 	3	29,5 / 32,5
6 (SS)	<ul style="list-style-type: none"> VL: POOL Grund S: Fachdidaktik 1 	6/9 3	<ul style="list-style-type: none"> VL: Funktionentheorie VL: Konstr. Stoffdidaktik II (Daten & Zufall) Programmierkurs (<i>in vorlesungsfreier Zeit</i>) 	9 3 3	<ul style="list-style-type: none"> VL: L & L 2 	3	24 / 27 + 3

(4) Studienverlaufsplan - LS1&2 mit Mathe

7 (WS)	<ul style="list-style-type: none"> VL: POOL Stamm S: Fachdidaktik 2 	9 3	<ul style="list-style-type: none"> VL: Wahlpflichtvorlesung P: Proseminar mit HA 	9 4,5	<ul style="list-style-type: none"> VL: P & E 2 S: L & L 2 	3 4	32,5
8 (SS)	<ul style="list-style-type: none"> VL: POOL Stamm Vertiefende schulpraktische Studien (teilweise in vorlesungsfreier Zeit) 	9 9	<ul style="list-style-type: none"> VL: HMI IVa (Numerik) VL: Zahlentheorie 	4,5 4,5	S: P & E 2	4	31
9 (WS)	<ul style="list-style-type: none"> S: Ausgewählte Themen Lehramt 	4/7	<ul style="list-style-type: none"> Vertiefende schulpraktische Studien (teilweise in vorlesungsfreier Zeit) VL: Konstr. Stoffdidaktik II (Raum und Form) 	9 3	<ul style="list-style-type: none"> S: SQS VL: SQS 	4 3	23/26
10 (SS)	<ul style="list-style-type: none"> Wissenschaftliche Arbeit 					22	22

Hinweis

- Die Poolveranstaltungen Informatik aus dem POOL Grund (Semester 5 und 6) sind im Umfang von 15 CP oder 18 CP zu belegen. Werden lediglich 15 CP belegt (d.h. eine Veranstaltung 6 CP und eine Veranstaltung 9 CP), so ist das Seminar „Ausgewählte Themen Lehramt“ (Semester 9) im Umfang von 7 CP zu belegen.

Legende

- Veranstaltungen in vorlesungsfreier Zeit
- Veranstaltungen aus dem Bereich Didaktik
- Schulpraktika inkl. Begleitseminar

Studienverlaufsplan - LS1&2 ohne Mathe

(5)

Studienverlaufsplan: Lehramt Informatik (LS1+2) mit anderem Zweitfach als Mathe

Semester	Informatik	CP	Zweitfach	CP	Bildungswissenschaften	CP	Σ CP
1 (WS)	<ul style="list-style-type: none"> VL: Programmierung 1 VL: Mathematik für Informatik Lehramt I 	9 6			<ul style="list-style-type: none"> VL: L & L 1 VL: BW Grundlagen Orientierungspraktikum mit vorbereitendem Seminar (in vorlesungsfreier Zeit) 	2 1 9	18 +9
2 (SS)	<ul style="list-style-type: none"> VL: Programmierung 2 VL: Mathematik für Informatik Lehramt II VL: Einführung Didaktik 	9 3 3			<ul style="list-style-type: none"> VL: P & E 1 S: P & E 1 	3 3	24
3 (WS)	<ul style="list-style-type: none"> VL: Grundzüge der Theor. Informatik VL: Perspektiven der Informatik 	9 2			<ul style="list-style-type: none"> VL: D & I 	3	14
4 (SS)	<ul style="list-style-type: none"> VL: Big Data. Engineering Software-Praktikum (in vorlesungsfreier Zeit) 	6 9			<ul style="list-style-type: none"> S: D & I 	3	9 +9
5 (WS)	<ul style="list-style-type: none"> VL: POOL Grund Elementare schulpraktische Studien 	6/9 7			<ul style="list-style-type: none"> Wahlpflichtmodul 	3	16 / 19
6 (SS)	<ul style="list-style-type: none"> VL: Systemarchitektur für Informatik-Lehramt S: Fachdidaktik 1 	6 3			<ul style="list-style-type: none"> VL: L & L 2 	3	12
7 (WS)	<ul style="list-style-type: none"> VL: POOL Stamm S: Fachdidaktik 2 	9 3			<ul style="list-style-type: none"> VL: P & E 2 S: L & L 2 	3 4	19
8 (SS)	<ul style="list-style-type: none"> VL: POOL Grund 	6/9			<ul style="list-style-type: none"> S: P & E 2 	4	19 / 22
	<ul style="list-style-type: none"> Vertiefende schulpraktische Studien (teilweise in vorlesungsfreier Zeit) 	9					
9 (WS)	<ul style="list-style-type: none"> S: Ausgewählte Themen Lehramt 	4/7			<ul style="list-style-type: none"> S: SQS VL: SQS 	4 3	11 / 14
10 (SS)	<ul style="list-style-type: none"> Wissenschaftliche Arbeit 					22	22

Hinweis

- Die Poolveranstaltungen Informatik aus dem POOL Grund (Semester 5 und 8) sind im Umfang von 15 CP oder 18 CP zu belegen. Werden lediglich 15 CP belegt (d.h. eine Veranstaltung 6 CP und eine Veranstaltung 9 CP), so ist das Seminar „Ausgewählte Themen Lehramt“ (Semester 9) im Umfang von 7 CP zu belegen.

Legende

- Veranstaltungen in vorlesungsfreier Zeit
- Veranstaltungen aus dem Bereich Didaktik
- Schulpraktika inkl. Begleitseminar

Studienverlaufsplan - LS1 ohne Mathe

Studienverlaufsplan Lehramt für die Sekundarstufe 1 im Fach Informatik (zweites Fach nicht Mathematik)

Sem.		Informatik	CP	Fachdidaktik	CP	Σ CP
		Mathematik				
1	WS	Grundlagen von Informatiksystemen VL+Ü, 2+2 SWS	6			
		Mathematik für das Informatik-Lehramt 1 VL + Ü, 2+2 SWS	6			12
2	SS	Einführung in die Programmierung für Informatik-Lehramt Sekundarstufe 1 VL+Ü, 4+2 SWS	9	Grundlagen der Informatikdidaktik VL+Ü, 2+2 SWS	6	15
3	WS	Algorithmen und Datenstrukturen für Informatik-Lehramt Sekundarstufe 1 VL+Ü, 4+2 SWS	9			9
4	SS	Big Data Engineering für Informatik-Lehramt Sekundarstufe 1 VL+Ü, 2+2 SWS	6			
		Softwarepraktikum für Informatik-Lehramt Sekundarstufe 1 VL+P, 4 Wo. Block in vorlesungsfreier Zeit	6			12
5	WS	Elements of Data Science and AI VL+Ü, 4+2 SWS	9	Elementare schulpraktische Studien P, semesterbegleitend	7	16
6	SS	Formale Sprachen und Automaten für Informatik-Lehramt Sekundarstufe 1 VL+Ü, 1+1 SWS	3	Fachdidaktikseminar LS 1 S, 2 SWS	3	6
7	WS	Foundations of Cybersecurity 1 VL+Ü+Projekt, 2+2+2 SWS	9	Vertiefende schulpraktische Studien S, teilweise in vorlesungsfreier Zeit	9	18
8	SS	Wissenschaftliche Arbeit				
			63		25	88

Legende:

VL = Vorlesung

S = Seminar

P = Praktikum

CP = Creditpoints

WS = Wintersemester

SS = Sommersemester

ECTS = European Credit Transfer and Accumulation System

Studienverlaufsplan - LS1 mit Mathe

Studienverlaufsplan Lehramt für die Sekundarstufe 1 im Fach Informatik (zweites Fach Mathematik)

Sem.		Informatik	CP	Fachdidaktik	CP	Σ CP
1	WS	Grundlagen von Informatiksystemen VL+Ü, 2+2 SWS	6			8
		Perspektiven der Informatik VL, 2 SWS	2			
2	SS	Einführung in die Programmierung für Informatik-Lehramt Sekundarstufe 1 VL+Ü, 4+2 SWS	9	Grundlagen der Informatikdidaktik VL+Ü, 2+2 SWS	6	15
3	WS	Algorithmen und Datenstrukturen für Informatik-Lehramt Sekundarstufe 1 VL+Ü, 4+2 SWS	9			9
4	SS	Big Data Engineering für Informatik-Lehramt Sekundarstufe 1 VL+Ü, 2+2 SWS	6			12
		Softwarepraktikum für Informatik-Lehramt Sekundarstufe 1 VL+P, 4 Wo. Block in vorlesungsfreier Zeit	6			
5	WS	Elements of Data Science and AI VL+Ü, 4+2 SWS	9	Elementare schulpraktische Studien P, semesterbegleitend	7	16
6	SS	Formale Sprachen und Automaten für Informatik-Lehramt Sekundarstufe 1 VL+Ü, 1+1 SWS	3	Fachdidaktikseminar LS 1 S, 2 SWS	3	10
		Ausgewählte Themen für das Informatik- Lehramt (klein) S, 2 SWS	4			
7	WS	Foundations of Cybersecurity 1 VL+Ü+Projekt, 2+2+2 SWS	9	Vertiefende schulpraktische Studien S, teilweise in vorlesungsfreier Zeit	9	18
8	SS	Wissenschaftliche Arbeit				
			62		25	87

Legende:

VL = Vorlesung

S = Seminar

P = Praktikum

CP = Creditpoints

WS = Wintersemester

SS = Sommersemester

ECTS = European Credit Transfer and Accumulation System

Unterschied zur Schule

- Viel Stoff, **Nacharbeiten** ist unumgänglich
- Viel **Eigenverantwortung**
- Wenige Fächer – mehr **Vertiefung**
- Klausuren prüfen verstärkt **Verständnis**
- Übergang zum **wissenschaftlichen Arbeiten**

Prüfungsregularien in der Informatik

- Haupt- und Nachklausur stellen **jeweils einen Prüfungsversuch** dar, zu dem man sich separat anmelden muss. **Pro Modul gibt es drei Prüfungsversuche!**
- Für die **Grundvorlesungen** erhalten Sie einen **Freiversuch**, wenn Sie die Prüfungsleistung (Klausur) in Regelstudienzeit beim erstmöglichen Prüfungstermin ablegen und ebenfalls die Nachklausur im gleichen Prüfungszeitraum schreiben (Anmeldung zum 4. Versuch in Studienkoordination oder Prüfungssekretariat)

Prüfungsanmeldung in der Informatik

- **Anmeldung zu Prüfungen** in HISPOS bis spätestens **eine Woche** vor der Klausur (**danach ist keine Anmeldung mehr möglich!**) (Erinnerungs-E-mails mit Informationen von Studienkoordination)
- **Abmeldung** bis spätestens **eine Woche** vor der Klausur (danach nur noch mit ärztlichem Attest!)
- Verkürzte Rücktrittsfrist für Proseminare, Seminare und Perspektiven der Informatik (**bis drei Wochen nach Themenvergabe**)
- In anderer Fachrichtungen die jeweiligen **Anmeldevorschriften befolgen**
- Bei Problemen: Studienkoordination

Ansprechpartner (1/2)

- **Fachschaft Informatik**

E1.3, Raum 109, <http://cs.fs.uni-saarland.de>

- **Studienkoordination: Beratung z.B. bei**

- Studienplanung
- Studiengangswechsel
- Auslandsaufenthalt
- Problemen im Studium
- Belästigung

Dr. Rahel Stoike-Sy und Barbara Schulz-Brünken

- E1.3, Raum 209 und 208, Di + Do, 11 - 13 Uhr
oder per Mail an: studium@cs.uni-saarland.de

Ansprechpartner (2/2)

- **Prüfungssekretariat:** für Prüfungsangelegenheiten wie
 - Anerkennung von Leistungen
 - Evtl. weiterer Schritt:
 - Prof. Sven Rahmann (Prüfungsausschussvorsitzender;
Prüfungsangelegenheiten)
 - Prof. Martina Maggio (Studiendekan; Lehre allgemein)
- www.uni-saarland.de/fachrichtung/informatik/dekanat-und-gremien.html

Fragen zum Studienstart

Falls Sie noch **Fragen zu Ihrem Studienstart** im WiSe 2023/24 haben, wenden Sie sich gerne per Email an unsere **Studienkoordination**:

Dr. Rahel Stoike-Sy und Barbara Schulz-Brünken

studium@cs.uni-saarland.de

Oder kommen Sie dienstags von 14 - 15 Uhr
zum **OpenLab** ins InfoLab!



Viel Erfolg!

